

MEMO junior

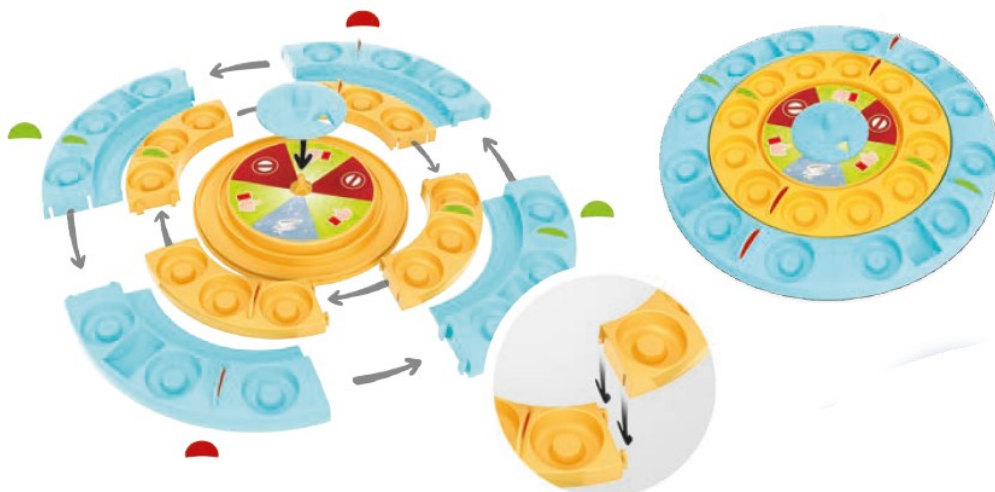
3+



Zawartość:

1. 1 plansza do gry do złożenia
2. 24 karty * poziomu
3. 24 karty ** poziomu
4. 24 karty *** poziomu

Montaż planszy do gry (patrz rysunek)



ZASADY GRY

1. Gra oferuje karty o 3 poziomach trudności. Gracze ustalają, kartami którego poziomu zamierzają grać.



2. Połóżcie zakryte karty na planszy.



3. Zaczyna najmłodszy z graczy.

4. Gracz rozpoczynający grę odkrywa dwie karty i stara się odnaleźć parę.



5. Jeśli gracz nie znajdzie pary, odkłada zakryte karty na miejsce, a następny gracz rozpoczyna swoją rundę.



6. Jeśli gracz znajdzie parę, może kontynuować grę i odkryć kolejne dwie karty dopóki się nie pomyli.

7. Gracz, który znajdzie najwięcej par, wygrywa!



Istnieje kilka opcji gry w zależności od wieku i możliwości grających dzieci.

Wariant 1

W tym wariantcie gracze nie używają koła i rozgrywają grę w tradycyjny sposób.

Wariant 2

W tym wariantcie gracze używają koła. Każdy z graczy najpierw kręci kołem przed odkryciem kart, następnie wykonuje wylosowaną akcję.



Możesz grać!



Tracisz kolejkę!



Tornado: Gracz wybiera najbliższy czerwony lub zielony pasek i kręci kołem w kierunku paska tego samego koloru. Gracz może po tym rozegrać swoją rundę.



Poziom trudności gry może zostać dopasowany do możliwości uczestników poprzez wybór między dwoma wariantami gry oraz trzema poziomami trudności kart. Gra idealna dla rodzin!

OSTRZEŻENIE: Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 36 miesięcy ze względu na małe części, które mogą zostać połknięte. Ryzyko zadławienia.

ZACHOWAJ ORYGINALNE OPAKOWANIE. Kolory i zawartość mogą się nieznacznie różnić

