

PL Instrukcja



Od 5 do 10 lat



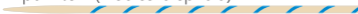




1-6 graczy



5 minut

Zawartość:

41 patyczków o różnej wartości:

- 1 bierka **Mikado**, o wartości 20 punktów (niebieska spirala)

- 5 bierek **Samurai**, każda warta 10 punktów (paski: czerwony, niebieski, czerwony)

- 5 bierek **Mandarin**, każda warta 5 punktów (paski: niebieski, czerwony, niebieski)

- 15 bierek **Bonzen**, każda warta 3 punkty (czerwony, niebieski)

- 15 bierek **Kuli**, każda warta 2 punkty (czerwony, żółty, niebieski)


Cel gry:

Wyjąć patyczki w taki sposób, by nie poruszył się żaden z pozostałych.

Przygotowanie do gry:

Gra rozpoczyna się od rozsypania na stole lub podłodze wiązki trzymany pionowo w zaciśniętej dłoni i opartych końcami o podłoże bierek.

Przebieg gry:

Najmłodszy z uczestników rozpoczyna.

Kolejka następuje zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Gracze podejmują kolejno pojedyncze patyczki ze stosu w taki sposób, by nie poruszył się żaden z pozostałych. Gdy w trakcie wyjmowania drgnie choćby jedna inna bierka, następuje utrata kolejki i do zbierania przystępuje następny uczestnik.

Jeżeli uczestnik wyciągnie bierkę bez poruszenia lub dotknięcia pozostałych, wtedy może wyjąć kolejną.

Porada: do wyciągnięcia kolejnej bierki możesz użyć posiadanych już patyczków

Kto wygrywa?

Na koniec gry wszyscy uczestnicy liczą punkty dodając do siebie wartość wszystkich zebranych bierek.

Wygrywa osoba, która zdobyła najwięcej punktów.